



Az Europeana. Feladatunk még a magyar nemzeti kultúrkinccs elérhetővé tétele az európai digitális könyvtár, az Europeana oldalán keresztül is, hogy értékeinket határainkon túl, nyelvünket nem beszélő, de a kultúránk iránt érdeklődő emberek is megismerhessék. Feltett szándékunk, hogy a napjainkban oly szerény magyar részvételt mielőbb megsokszorozzuk.

Mozgásban Kutatunk, fejlesztünk és archiválunk. Minden, a munkánkat érintő, illetve egyéb felmerülő véleményt, észrevételt, kérdést örömmel veszünk, a jobbító szándékot és ötleteket tisztelettel köszönjük, nagyra értékeljük!

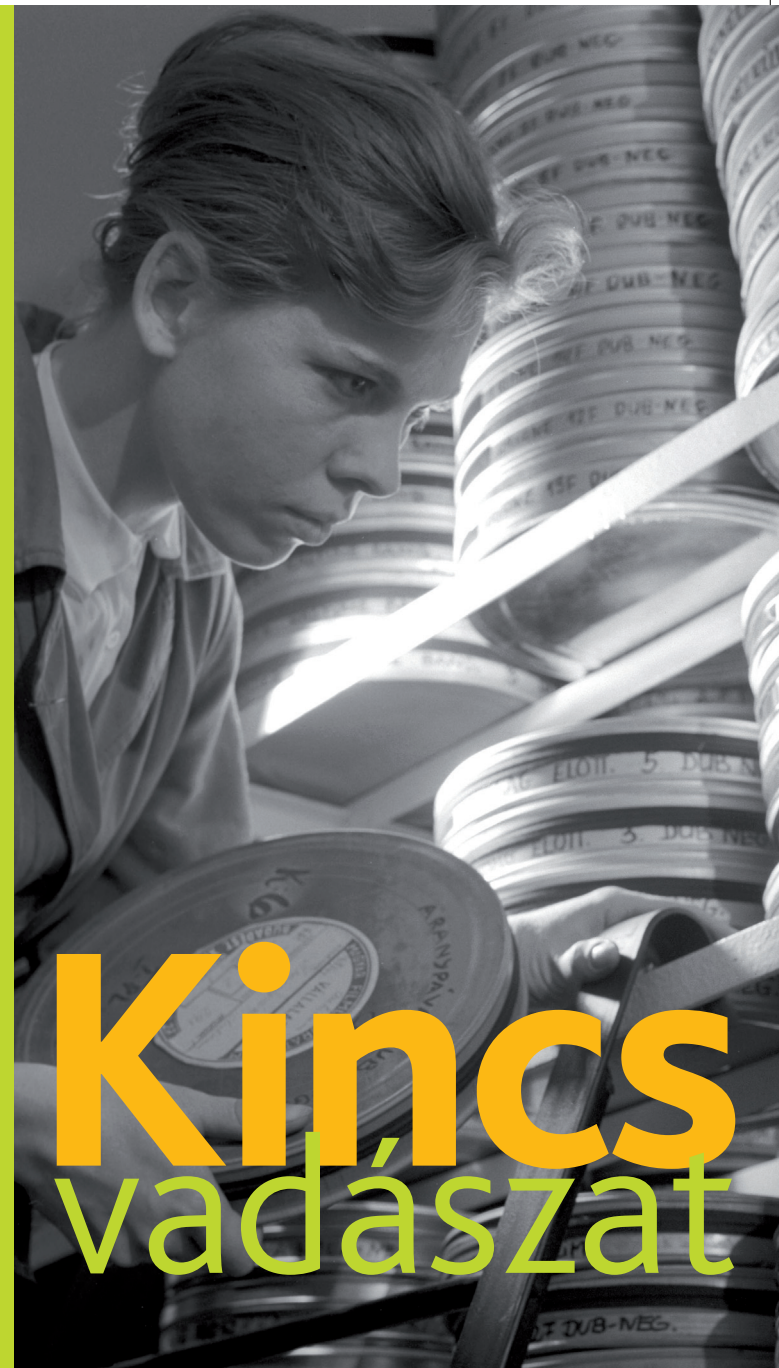
**Digitálisan
felújított
remekműveink:**



kultur kinccs .hu



Magyar Nemzeti Digitális Archívum és Filmintézet
1021 Budapest, Budakeszi út 51./e
kulturkinccs.hu





SAFE • LY FI

Mezei iringó, nádi poszáta, törpecickány, hermelin: természeti kincseinket szeretve óvjuk, reméljük, ennek köszönhetően a jövő generáció is megcsodálhatja őket. Ugyanígy vagyunk a kultúrkincsekkel, melyeket korszerű módon kell megőriznünk ahhoz, hogy minél több ember találkozhasson velük a jövőben – akár a foteleből is.

A legnagyobb állami gyűjteménytől a legkisebb magánmúzeumig a már összegyűjtött és feldolgozott értékeket tesszük egy központi online felületen közzé. Hogy ezek ne csupán archívumok mélyén őrzött láthatatlan és hallhatatlan, így a közönség számára „nem létező” értékek legyenek, hanem kíváncsi gyerekek és érdeklődő felnőttek számára is tudást, szórakozást jelentő mindennapi kincsek. Jelenkorunk művészei, újságírói, szerkesztői is jobb, érdekesebb munkát végezhetnek, ha sorban állás és várakozás helyett egy kattintással eljutnak arra a helyre és abba a korba, ahová szeretnének, s meg is találják azt, amit keresnek – mindezt akár otthonról, a nap 24 órájában.

Régi-új Archívum. A kormány 2010 nyarán hívta életre a Magyar Nemzeti Digitális Archívum és Filmintézetet, mint önálló közgyűjteményt, a volt Magyar Nemzeti Filmarchívum bázisán. A páratlan filmgyűjtemény átalakul, kinyílik és felzárkózik a 21. századi technikai standardokhoz. Pályázatok útján fejlesztjük elavult gépparkját, és rövid időn belül megtörténik itt is a digitális átállás, melynek során már nem a filmszalagokat kell mozgatni egy-egy archív filmrészlet elérése érdekében, hanem elég csupán a fájlok lejátszás ikonjára kattintani. A gyűjtés és a hagyományos filmfelújítás is folytatódik, a sikerdarabokat saját kiadású DVD-sorozat formájában igyekszünk eljuttatni a nagyközönséghez. Rémlik Önnek, de nem vágja rögtön, mi az a HÓDIKÖT, a PEVDI vagy a BUBIV? Megtudhatja hamarosan oldalainkról. Ugyanis a szocializmus idején készült több ezer mozireklámot magába foglaló MAHIR-archívum anyagait éppen most digitalizáljuk.



Ki a sötét kamrából! Az elmúlt években Magyarországon jelentős mennyiségű nemzeti kultúrkincs digitalizálása történt meg állami források felhasználásával. Ez a hihetetlen érték jelenleg többnyire a közgyűjtemények zárt, belső rendszereiben, a nagyközönség számára elzárt felületeken lelhető csak fel. Az egyes gyűjtemények adatbázisainak kialakítása és archiválási módja jellemzően eltérő, hatékony kereshetőségük sok esetben nem megoldott. A MaNDA rendszere arra ad lehetőséget, hogy ezt a folyamatosan bővülő, hatalmas kincset egységesített szabvány szerint digitalizáljuk, őrizzük és tegyük közzé. A www.kulturkincs.hu címen olyan struktúrát építünk, mely képes bemutatni a magyar kulturális örökséget egységes formában és címszavakkal a szegedi paprikától a Jáki templomig.



Játszd újra! Történelmünk kiemelkedő csatái kelnek életre és válnak játszhatóvá honlapunkon: fényes győzelem Piskinéél, nemzeti tragédia Mohácsnál. A Magyar történelmi csaták című sorozat egy olyan stratégiai játék, mely közép-európai hatalmi környezetben a Magyar Királyság vezetését bízza a játékosra, aki csatákon keresztül, diplomáciai, gazdasági, politikai problémákat megoldva arathat fényes győzelmet, vagy szenvedhet fájó vereséget. A csaták kimenetelét kultúrtörténeti, művészettörténeti események is befolyásolják, 1222-ben az aranybulla mozgalom hatására gyengül meg központi hatalma, a nagy pestisjárvány valóban az 1347-es játéknél pusztítja a játékos seregét. Játék, mely izgalmat, kalandot kínál és tudást csempész a fejekbe – játszd újra!